



Dios abre camino

Meta: Confiar en que Dios es fiel y que siempre nos guiará.

RECONOCEMOS LA GRACIA DE DIOS...

... en Éxodo 13,17-22; 14,1-22

El pueblo de Israel estaba en un peregrinaje. Había salido de Egipto y ahora iba a la tierra que Dios les había prometido. Se estaba moviendo de donde estaba a donde Dios quería que estuviera.

Sin embargo, ¿Cómo iba a saber hacia dónde ir? Antes de que existieran los mapas o el GPS, ¿cómo iba a saber qué dirección tomar?

Dios proveyó un camino al pueblo. «El SEÑOR iba delante de ellos, de día en una columna de nube para guiarlos por el camino, y de noche en una columna de fuego para alumbrarles, a fin de que pudieran caminar tanto de día como de noche» (13,21). Dios estaba guiando al pueblo en su caminar.

Cuando el pueblo estaba siendo perseguido por el ejército del faraón y llegó frente al Mar Rojo, Dios proveyó una manera para que cruzara. Un fuerte viento separó las aguas para que pudieran cruzar en tierra seca (14,21-22). Así que el pueblo quedó a salvo.

Nuestras vidas de fe son una travesía. Seguimos el camino del amor de Dios. Nos estamos moviendo desde donde estamos hasta donde Dios quiere que estemos. A lo largo del camino, la amorosa gracia de Dios nos da la ayuda que necesitamos para tener dirección y protección. Seguimos en nuestro camino con gratitud.

... en las experiencias de tu grupo

Las columnas de nube y fuego para guiar el camino son símbolos vivos de la presencia de Dios con el pueblo que dirigen su viaje. Puede ser que tu grupo conozca y haya experimentado el haber salido en un viaje familiar, y que la mayoría del grupo esté familiarizado con la forma de moverse con un GPS que se encuentre en el coche o en un teléfono. Las linternas en los teléfonos ayudan a iluminar un camino oscuro. Tu grupo también comprende lo que es viajar en grupo y confiar en que alguien conoce el camino y en que llegarán bien. Tus niños y niñas de mayor edad podrán entender el concepto «de por vida» y las maneras en que Dios está presente durante toda nuestra vida.

... en la relación con tu grupo

Cuando decimos «adiós» es una abreviación de «te encomiendo a Dios». Si lo pensamos, sirve como una bendición cuando alguien se va, sea a casa o en un viaje. Mientras te preparas para enseñar a tu grupo, presta atención a sus preguntas, y a las cosas que pueda haber en la historia por las que pueda sentir curiosidad. Tus niños y niñas de más edad podrán entender cómo sus vidas están progresando, y cómo Dios es parte de ese viaje de fe. Los niños y niñas de menor edad podrán mencionar maneras específicas en que las personas pudieron seguir a Dios, y conectar esto con algunas de sus propias experiencias de viaje.

Guíame, oh Dios, en los caminos de gracia y de paz. Amén.

Materiales

Historias, Colores y Más (HCM) i-iv, 2

materiales básicos
(ver p. vii)

mantas o alfombras
merienda

cartulina, reglas o palos
de mover pintura,

papel de seda rojo,
naranja y amarillo

Juego guiado

opción 1: copias de
Notas de gracia (NG) 1
y **NG 2**, mantel de mesa
azul de plástico

Exploramos

opción 1: dos bandejas
de 13" x 9" (33 cm
x 23 cm), crema de
afeitar sin mentol,
colorante azul de
alimentos, palitos
de mezclar (uno por
persona), marcadores
permanentes,
periódicos, papel toalla

opción 2: copias de
NG 3, brújula o app de
brújula en un teléfono,
sujetadores de latón
(brass fasteners)

opción 4: copias de
NG 4

NOS REUNIMOS EN LA GRACIA DE DIOS

Antes que llegue tu grupo

Designa un rincón de historias y tiende una manta o alfombra allí de manera que el grupo se siente de espalda a la puerta.

Pega **HCM i-ii**, «Tu horario visual» en la pared. Recorta y pega la flecha en una pinza de ropa. Utiliza el horario visual para proporcionar expectativas claras y una señal visual para el grupo.

Mira en **HCM iii-iv** para saber lo que significan los íconos, (por ejemplo, **LG** **T**) y para encontrar ejemplos de adaptación para niñas y niños con algún tipo de incapacidad o necesidad especial.

Selecciona las actividades que funcionen mejor para ti y para tu grupo. ¡No tienes que hacer todo lo sugerido!

«Exploremos la gracia de Dios» opción 1 y opción 2, requieren más preparación.

Bienvenida y preparación

DT **C** **M** **CM**

Da la bienvenida a cada niña y niño con «La gracia y la paz sean contigo». Pide que respondan con «Y también contigo». Presta atención a los niños y niñas que visitan por primera vez.

Preséntate a los padres/madres/cuidadores. Explica que el grupo escuchará una historia sobre cómo Dios guía al pueblo hebreo a través del mar. Invita a las niñas y niños a escoger una actividad de juego guiado para comenzar:

- 1. Hagamos el mar**—Invita a las niñas y niños a hacer un mar lleno de peces. Pide que coloreen y recorten los peces en **NG 1** y **NG 2** y que los peguen al mantel azul de plástico. Pon el mantel a un lado para «Escuchemos la historia».
- 2. Hagamos una columna de fuego**—Invita a los niños y niñas a hacer una columna de fuego. Pide al grupo que desmorone ligeramente los papeles de seda rojos, anaranjados y amarillos y que los peguen sobre la cartulina de manera vertical, primero de un lado y luego del otro. Ponla a un lado para «Escuchemos la historia».
- 3. Hagamos una columna de nube**—Invita a los niños y niñas a hacer una columna de nube. Pide al grupo que pegue bolitas de algodón sobre toda la nube de cartulina de manera horizontal, primero en un lado y luego en el otro. Ponla a un lado para «Escuchemos la historia».

T *Da una señal al grupo cuando llegue el tiempo de hacer algo nuevo. Canten algo familiar, o repite alguna frase como «Uno, dos y tres, algo nuevo vamos a hacer». Esto puede ser difícil para algunas niñas y niños.*

Preparémonos para la historia

Cuando sientas que el grupo está listo para pasar a la próxima actividad, llámalo al rincón de las historias, cantando «[Canaán](#)». Puedes escuchar la canción en YouTube. Canten las veces que quieran.

Moisés era un bebé

Para ayudar al grupo a seguir entendiendo que el bebé Moisés llegó a ser un hombre, di el siguiente poema mientras el grupo repite cada línea después de ti:

Moisés era un bebito, /
Moisés creció y creció, /
Se convirtió en un hombre /
y ayudo a Dios. /

Juguemos a caminar

DM

Explica al grupo que Moisés y su gente deben haber tenido que caminar sobre arena, rocas y maleza muy alta para llegar a su nueva tierra.

Pide al grupo que elijan lugares del salón (o al aire libre) donde se puedan mover sin tropezar con nadie; después sugiere que simulen atravesar: arena, agua, rocas grandes, piedrecitas, maleza alta, miel, palomitas de maíz, crema de afeitar, plastilina, o puré de papas.

Invita al grupo a sugerir otras posibilidades. Luego, intenten gatear o nadar por cada una de las sustancias.



Escuchemos la historia

E

Recoge la columna de fuego, la columna de nube y el mar que hicieron los niños en «Bienvenida y juego guiado». Coloca el mar a un lado del salón. Ten un par de tijeras cerca. Invita al grupo a compartir lo que recuerda sobre la historia del bebé Moisés. Da un tiempo breve para las respuestas. Luego, repasa brevemente la historia del bebé Moisés antes de continuar. Recuerda que Moisés creció y se convirtió en líder de su pueblo. Di al grupo que esta historia nos hablará sobre Moisés sacando al pueblo de Egipto.

Abre la Biblia en Éxodo 13 para que el grupo sepa que la historia viene de la Biblia. Lee **HCM 2**. Expresa las emociones de la historia con tu voz, expresiones y gestos. Concluye la historia pidiendo al grupo que diga: «Amén».

Entrega las columnas de fuego y de nube a dos personas voluntarias. Pide a las personas que las pongan en el suelo hasta que estas sean mencionadas en la historia. Di al grupo que siga tus movimientos al leer la historia nuevamente.

Invita al grupo a ayudarte a hacer una oración de gratitud. Puedes iniciar la oración diciendo:

Gracias, Dios, por cuidar de Moisés y de su pueblo.
Gracias, Dios, por cuidar de mí.
Gracias, Dios, por cuidar de... *(pide que digan sus nombres cuando les señales; di los nombres de los niños y niñas que no deseen hacerlo)*
Amén.

EXPLORAMOS LA GRACIA DE DIOS



1. A través del agua



Antes de la lección, cubre una mesa con papel periódico o con un mantel de plástico.

Reúne a uno o dos niños y niñas a la vez para hacer papel con remolinos de agua. Cada persona debe trabajar con su propia bandeja de hornear. Llena bandejas (13" x 9") con crema de afeitar sin mentol. Muestra cómo poner dos o tres gotas de colorante azul en la crema de afeitar. Da un palito para mezclar a cada niño y niña y pídeles que lo pasen por las gotas de colorante en la crema. Pide que simulen que están haciendo olas y remolinos en el mar.

Cuando alguien haya terminado de hacer un remolino con la crema de afeitar, escribe su nombre con un marcador permanente en el reverso de una hoja de papel grueso de tamaño carta y ayúdalo a poner la hoja sobre la crema de afeitar. Presiónenla suavemente y déjenla reposar allí por un instante. Levanten el papel y pónganlo con el lado de la crema de afeitar hacia arriba sobre una superficie cubierta de periódico. Usen una toalla de papel para limpiar la crema de afeitar hasta que quede limpia. Verás un diseño de remolino en el papel. Ya estará seco.

Limpia la bandeja y comienza nuevamente con otra persona.

Después de que todo el grupo haya hecho un dibujo del mar, pide que miren el papel y hagan como si fueran Moisés en la orilla del Mar Rojo. Invita al grupo a usar su imaginación, al decir:

El agua está girando y salpicando. El ejercito egipcio está muy de cerca. Dios le dice a Moisés que pase a través del agua. Moisés sabe que Dios es fiel y le guiará. Moisés levanta su vara y Dios separa el agua. Moisés y el pueblo de Dios pasan al otro lado del mar.

Pregunta al grupo qué diría o haría al llegar al otro lado del mar.

Si escoges esta actividad, es posible que quieras conectarla con «Exploreemos la gracia de Dios» opción 4 y pedirle al grupo que coloree mientras toman turnos usando la crema de afeitar.



2. Dios nos guiará

DC E CM

Antes de la lección, consigue una brújula. Algunas marcas de teléfonos inteligentes tienen una brújula instalada, mientras otras requieren que se baje un programa gratis.

Pregunta al grupo cómo Dios guio al pueblo hebreo. Recuérdales, si es necesario, que Dios le guio con una columna de fuego que podía ver por la noche y una columna de nube que podía ver durante el día. Conversen sobre cómo podría Dios guiar a las personas hoy. Piensen sobre cuán fácil es para nosotros y nosotras seguir un mapa en nuestros teléfonos inteligentes que nos dice a dónde ir. Sugiere que otra manera en que las personas encuentran su camino es con una brújula. Muestra una brújula al grupo o la aplicación de brújula en tu teléfono inteligente. Pregunta para qué creen que se usa una brújula. Explica que esta puede ayudar a alguien a encontrar su camino. Sugiere que las columnas de fuego y nubes de Dios fueron como una brújula para el pueblo hebreo.

Di al grupo que hará una brújula de mentira para recordar que pueden buscar la guía de Dios. Entrega una copia de **NG 3** y un plato de papel a cada persona. Pide al grupo que agregue las direcciones a su brújula escribiendo una N, para el norte, en el espacio superior y una S, para el sur, en el espacio inferior. Pide que levanten la mano derecha y luego escriban una E, de este, en el espacio al lado derecho. Hagan lo mismo escribiendo una O, para oeste, con su mano izquierda. Pide que coloreen la brújula y que la recorten y la peguen en la parte de atrás del plato de papel. Ayuda al grupo a recortar el puntero de la brújula y fíjenlo con un sujetador de latón. Lee las palabras, animando al grupo a recordar que Dios lo guiará.

3. Quédate Señor

DS

Da instrumentos rítmicos al grupo e invítalo a cantar la primera estrofa de «[Quédate Señor](#)». Puedes escuchar la canción en YouTube. Luego pregunta al grupo cuáles son algunos lugares en donde Dios se queda. La respuesta es que Dios está presente en todo momento. Canten la melodía de «Quédate Señor» con palabras nuevas, como: Al ir a jugar, al ir a jugar, quédate Señor en cada corazón. Al ir a jugar, al ir a jugar, quédate Señor aquí.

- ▼ Al ir a estudiar...
- ▼ Cuando a casa voy...
- ▼ Cuando al parque voy...

DS *Algunos niños y niñas con dificultades sensoriales tienen problemas con los sonidos fuertes. Los sonidos de los instrumentos rítmicos pueden ser abrumadores. Ayúdales a sentir más comodidad haciendo una advertencia previa.*

Usa preguntas que no obliguen al grupo a recordar hechos. Estas preguntas ayudan a que piensen en voz alta. No hay respuestas equivocadas. Estas ayudan a tu grupo a hablar de corazón.

4. Hoja para colorear



Reparte copias de NG 4 y crayones. Invita a las niñas y niños a colorear la ilustración. Mientras colorean, conversen usando las siguientes preguntas:

- ▼ Me pregunto qué vería la gente en el agua mientras estaban cruzando el mar.
- ▼ Me pregunto qué sintió la gente mientras caminaba por la tierra seca en medio del mar.
- ▼ Me pregunto qué estaba pensando Moisés mientras guiaba al pueblo.

AMAMOS Y SIRVAMOS A DIOS



Llama al grupo a la merienda, cantando «[Canaán](#)». Canten las veces que quieran

Pide a cada niño y niña que guarde un juguete u objeto. Invita al grupo a sentarse alrededor de una mesa o en el suelo.

Anima al grupo a recordar que Dios está presente en sus vidas y les guía cada vez que vean una nube en el cielo o cada vez que vean una llama de fuego.

Pide a cada niño o niña alrededor del círculo que mencione algo por lo que él o ella dan gracias a Dios. Termina con una sencilla oración:

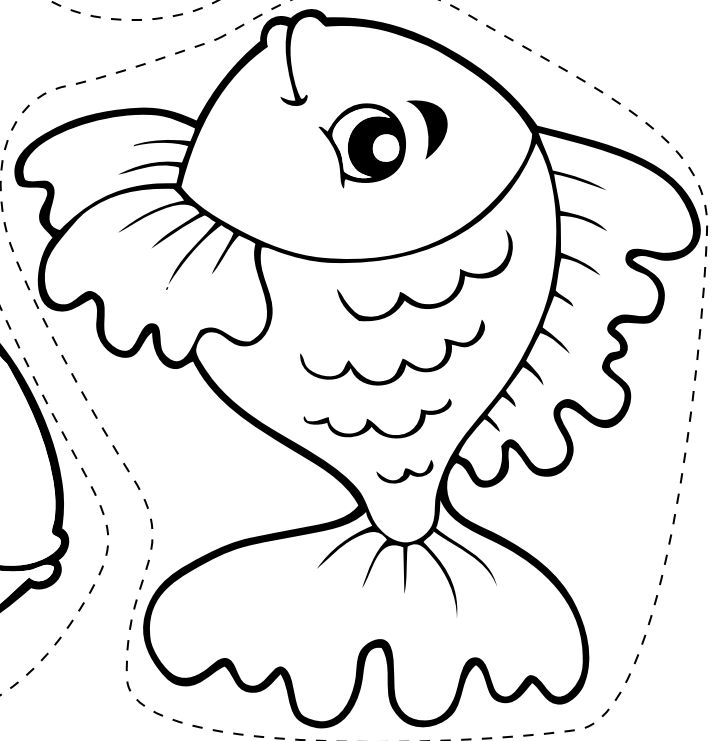
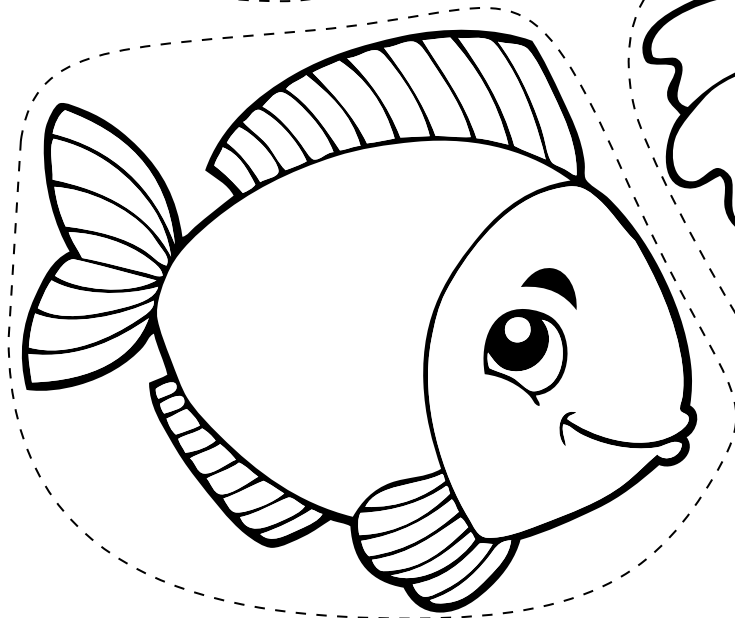
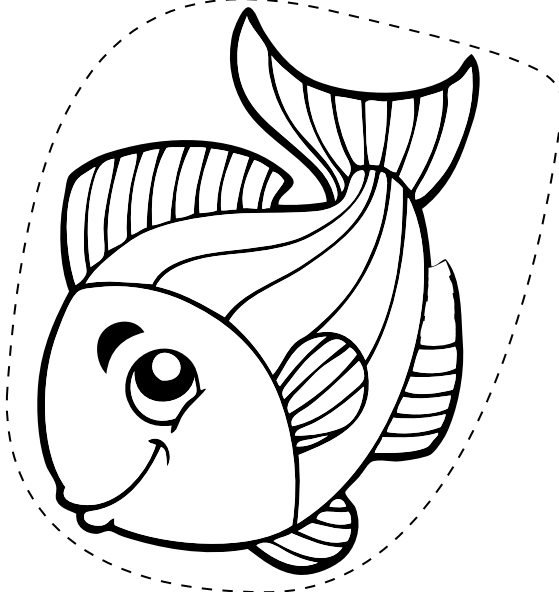
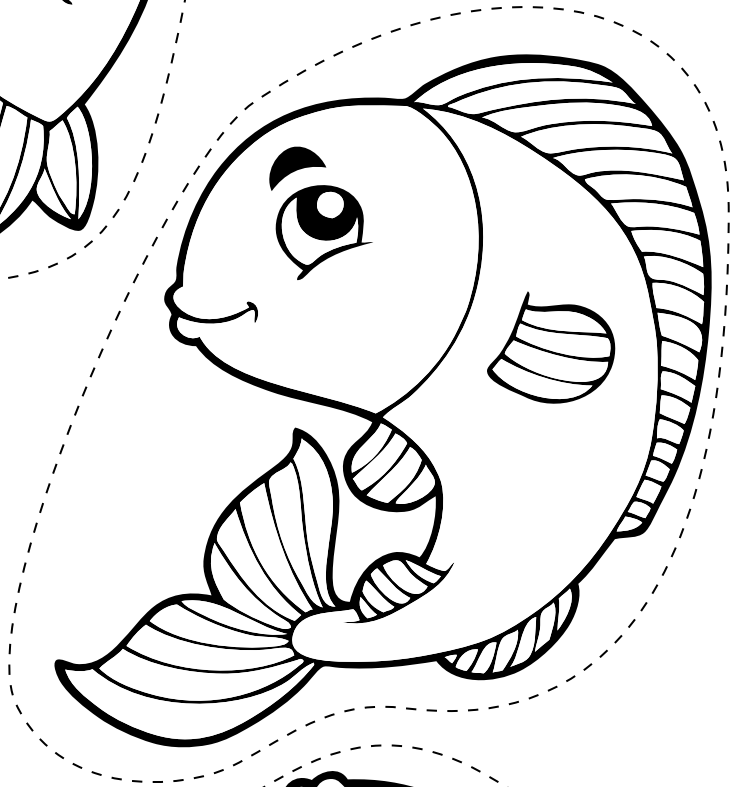
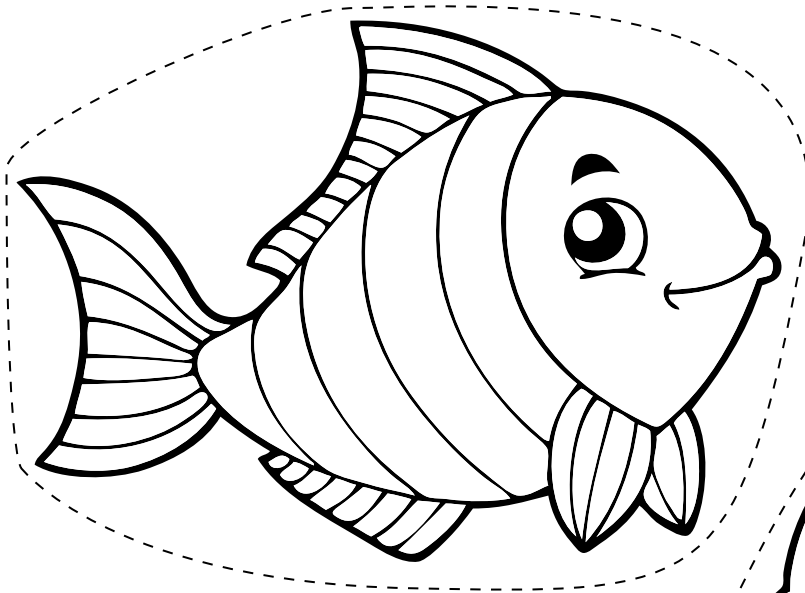
Dios, gracias por no dejarnos. Gracias por guiarnos. Aun cuando sentimos miedo y temor, tú nos ayudas y nos guías. Amén.

Explica que el pueblo hebreo necesitaba amarse y apoyarse mutuamente para salir en un viaje tan largo y difícil. Pide al grupo que identifique maneras en que nos mostramos apoyo y ánimo mutuo, y que busque maneras de hacer esas cosas esta semana. En la medida que quieran, invita al grupo a abrazarse, o a darse un apretón de manos.

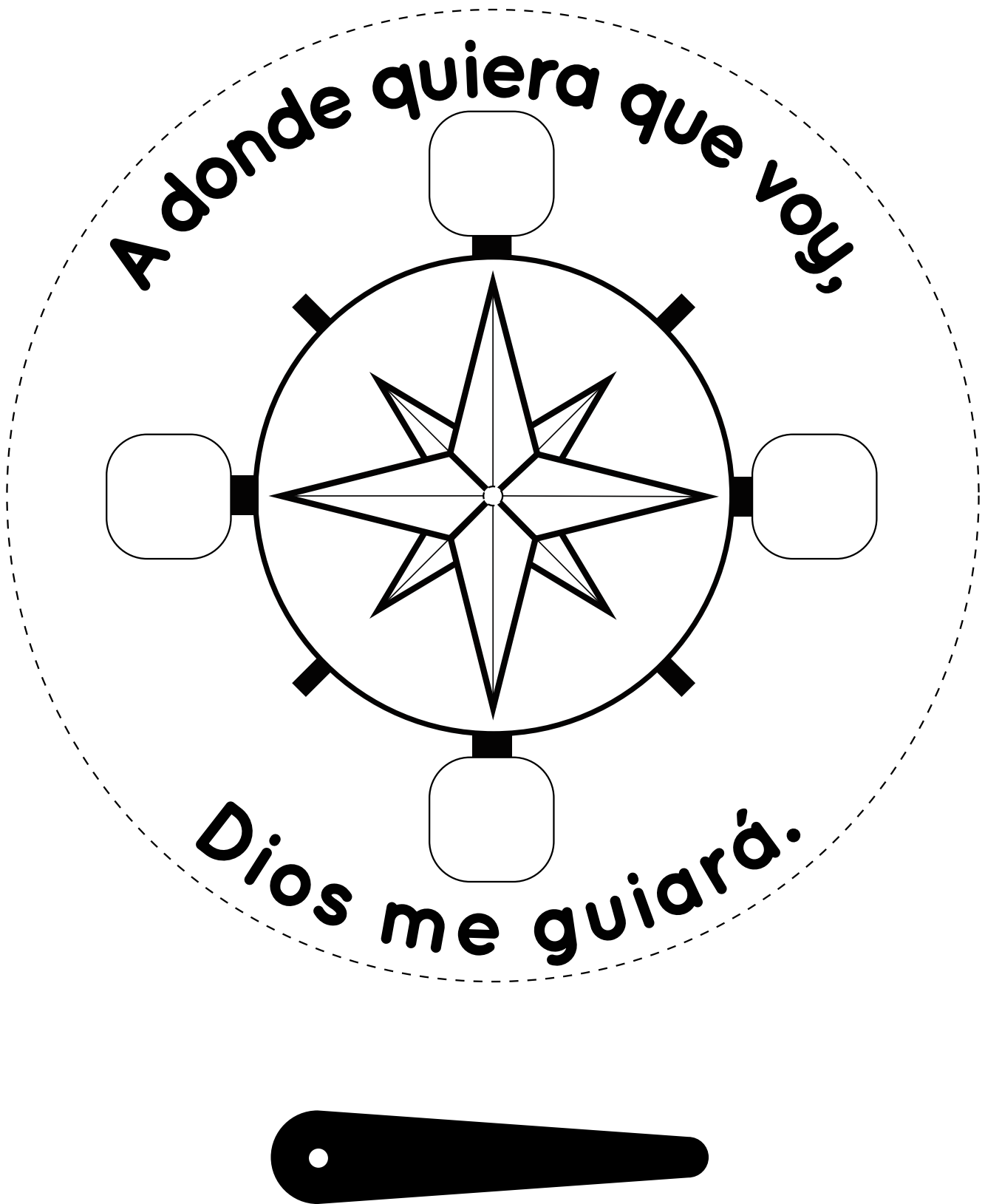
Da una bendición a cada niña y niño: «(Nombre), Dios te ama. Sal en la gracia de Dios».



Pide la dirección de correo electrónico a las personas con responsabilidades parentales para enviarles el enlace de «Vislumbres de gracia», o invítales a visitar www.pcusastore.com/CGGdescargas.







Dios abre camino



Dios abre el mar para que Moisés pueda poner a su pueblo a salvo.

