



La fe de cuatro amigos

Meta: Ejercer la amistad con cariño y fidelidad.

RECONOCEMOS LA GRACIA DE DIOS...

... en Marcos 2,1-12

El Evangelio de Marcos se mueve rápidamente. En el segundo capítulo, Jesús es bautizado, tentado en el desierto, ha llamado a discípulos, ha enseñado en la sinagoga, expulsado demonios, sanado a gente y orado en un lugar tranquilo, mientras proclama las buenas noticias del amor de Dios. La gente comenzó a hablar de él. Finalmente, regresó a su hogar en Capernaúm y su casa se inundó de personas que buscaban escucharlo y ser sanadas por él.

Cuatro amigos tenían tanta fe en lo que escucharon acerca de Jesús que movieron montañas, o en este caso, destaparon el techo de barro, para llevarle a su amigo. Jesús, siendo Jesús, tuvo que haber visto a estos cuatro y al joven en la camilla y tuvo compasión. Pudo haber hecho varias cosas que habrían sido legalmente aceptables por la ley religiosa de la época según los expertos legales y los eruditos que se apiñaron en esa sala para escuchar y ver lo que Jesús estaba haciendo. Podría haber tomado la mano del hombre y levantarlo o haber hecho un yeso con el barro y los escombros del techo. Sin embargo, Jesús quería dejar en claro lo que estaba pasando, así que usó las palabras «tus pecados te son perdonados». Él estaba en lo correcto; podría haber dicho simplemente: «Levántate, toma tu camilla y anda», pero eso no habría trazado la línea tan claramente para mostrar que podía perdonar los pecados «para que sepan que el Hijo del Hombre tiene autoridad para perdonar pecados» (v. 10).

¿De qué acusaron los escribas y fariseos a Jesús en su juicio tres años después? De blasfemia, o de pretender ser Dios. Jesús sabía lo que estaba haciendo cuando miró esos cuatro rostros llenos de fidelidad. Él estaba confirmando su fe.

... en las experiencias de tu grupo

Las historias de sanidad en la Biblia son difíciles de entender para la niñez (y las personas adultas). Por un lado, pueden ver a Jesús como un hacedor de milagros y tomar esto al pie de la letra. Por otro lado, pueden pensar en las necesidades de sanidad que hay hoy y preguntarse por qué las personas no «toman sus camillas y andan» si ellos, ellas, o sus seres queridos, tienen fe como los cuatro amigos. Esto es un misterio, y las respuestas no son tan fáciles. La fe de los cuatro amigos los llevó a Jesús y ellos fueron testigos de un milagro. Quizás nuestra fe nos lleve a Jesús, y también podamos ser testigos de milagros en nuestro medio.

... en la relación con tu grupo

Es posible que puedas encontrar, o tener, algunas preguntas sobre la sanidad. Los niños y niñas pueden preguntarse si tienen suficiente fe para un ser querido o si otras personas tienen suficiente fe para ellos en un momento de necesidad. La fe en Jesús tiene impacto en sí misma. La fe en Jesús cambia las situaciones, las actitudes y las perspectivas de maneras que quizás no esperamos. Asegura al grupo que Jesús conoce sus preocupaciones y ve su fe.

Dios de gracia, permite que pueda brindar una amistad fiel a otras personas y que les muestre el camino a Jesús. Amén.

Materiales

Historias, Colores y Más (HCM) i-iv, 8

materiales básicos
(ver p. vii)

sábana o alfombras
merienda

Juego guiado

opción 1: artículos
de cocina; artículos
de comedor como
platos, vajillas, vasos,
mantel individuales
y servilletas; comida de
juguete (opcional)

opción 2: fundas de
almohada, peluches y/o
muñecas

Exploremos

opción 1: una caja lo
suficientemente grande
para que un niño o
niña se siente en ella,
muñeca, cobija de
bienvenida para bebé
o tela

opción 3: copias de
Notas de gracia (NG) 1

opción 4: copias de
NG 2

NOS REUNIMOS EN LA GRACIA DE DIOS

Antes que llegue tu grupo

Designa un rincón de historias y tiende una sábana o alfombra allí de manera que el grupo se siente de espaldas a la puerta.

Usa **HCM i-ii**, el «Horario visual» para proporcionar expectativas claras y una señal visual para el grupo.

Mira en **HCM iii-iv** para saber lo que significan los íconos, (por ejemplo **LG T**) y para encontrar ejemplos de adaptación para niñas y niños con algún tipo de incapacidad o necesidad especial.

Selecciona las actividades que funcionen mejor para ti y para tu grupo. ¡No tienes que hacer todo lo sugerido!

Antes de la lección, consigue una caja lo suficientemente grande como para que se siente un niño o niña, como la de una nevera o lavavajillas. Recorta una solapa y dobla las demás hacia el interior de la caja. En el lado donde recortaste la solapa, haz un agujero lo suficientemente grande como para que quepa una muñeca.

La opción 1 de «Exploremos la gracia de Dios» requiere más preparación.

Bienvenida y Juego guiado



Saluda a los niños y niñas cuando lleguen y di: «La gracia y la paz sean contigo». Pide que respondan: «Y también contigo». Se sensible con quienes visiten por primera vez. Preséntate a padres/madres/personas con responsabilidades parentales que no conozcas personalmente. Diles que la historia de hoy habla sobre cuatro amigos que tuvieron fe en que Jesús podría ayudar a su amigo.

Invita a los niños y niñas a escoger una actividad para comenzar:

- 1. Banquete amistoso**—Invita al grupo a hacer como si sus amistades fueran a su casa. Sugiere que preparen un banquete imaginario en el área de la cocina y que preparen la mesa para las visitas. Muestra cómo poner la mesa para cuatro personas. Anima al grupo a hacer esto con las demás personas cuando lleguen y ayúdense mutuamente a poner la mesa.
- 2. Amistad de ayuda mutua**—Di al grupo que su amigo (un peluche o una muñeca) no puede caminar. Usa fundas de almohada para invitar a las niñas y niños a tomar uno de los extremos para llevar a las muñecas o peluches por el salón. ¡Anima al grupo a tener cuidado y no dejar caer a sus amigos!
- 3. Cuatro amigos**—Cubre una mesa con papel de estraza. Escribe las palabras «CUATRO AMIGOS» en letras grandes en el medio de la mesa. Reparte marcadores, crayones y lápices. Invita a las niñas y niños a nombrar a cuatro de sus amistades. Ayuda a escribir los cuatro nombres, para luego dibujar o escribir algunas cosas que hacen con sus amistades.

M *Los niños y niñas que requieren más movimiento pueden beneficiarse de las actividades dinámicas. Establece expectativas claras sobre los límites de movimiento apropiado para que ellas y ellos puedan seguir las reglas.*

Preparémonos para la historia

Cuando el grupo esté listo para moverse al rincón de historias, reúnelo cantando «[Cuéntame historias de Cristo](#)». Pulsa en el enlace para escuchar la canción en YouTube. Es una canción con muchas palabras. Canten las veces que quieran para aprenderla.

¿Jesucristo, dónde estás?

T E

Enseña esta canción al grupo con la tonada de «[Martinillo](#)». Pulsa en el enlace para escuchar la tonada. Pide al grupo que repita la oración después de ti, donde sea indicado:

Jesucristo
Jesucristo.
¿Dónde estás?
¿Dónde estás?
Esta en la casa, ayudando a gente.
Él está
en casa.

Y (*Nombre de niño o niña*)
Y (*Nombre de niño o niña*)
¿Dónde está?
¿Dónde está?
(Ella/él) está en la casa, escuchando a Cristo
(Ella/él) está,
en casa.



Escuchemos la historia

E

Abre la Biblia en Marcos 2 para que el grupo sepa que la historia viene de la Biblia. Di al grupo que la historia es sobre cuatro amigos que tuvieron fe en que Jesús podría ayudar a su amigo.

Lee **HCM 8**, ignorando las instrucciones en paréntesis en la primera lectura. Expresa las emociones de la historia en tu voz, gestos y expresiones faciales. Termina la historia pidiendo al grupo que diga, «Amén».

Invita a cada niña y niño a escoger un número entre el uno y el cuatro. Pide a todas las personas con el número uno que se sienten juntas y así sucesivamente. Di a los grupos que cuando escuchen su

número de «Amigo» y lo señales mientras lees la historia, deben decir las siguientes líneas:

- ▼ Amigo 1: ¿Qué debemos hacer?
- ▼ Amigo 2: ¡Ayudemos a nuestro amigo!
- ▼ Amigo 3: ¿Cómo podemos ayudar?
- ▼ Amigo 4: ¡Yo tengo una idea!

Lee la historia nuevamente, señalando a los «amigos» y pidiendo que digan sus líneas como es indicado en el paréntesis en la historia.

EXPLOREMOS LA GRACIA DE DIOS



1. Ser Jesús

A C DM DC T DS

Invita a las niñas y niños a representar a Jesús en la sala llena de gente cuando los cuatro amigos bajaron al joven por el techo.

En un área abierta, coloca la caja preparada de modo que el agujero para la muñeca quede en la parte superior. Elige a alguien para sentarse en la caja. Coloca la cobija de bebé o tela en el suelo y coloca a la muñeca sobre ella (persona que quedó paralizada). Pide a dos o cuatro niños y niñas que tomen las esquinas de la cobija y que bajen a la persona a través del agujero. Conversa con el grupo:

- ▼ ¿Qué pensó Jesús cuando vio al hombre bajando por el hoyo en el techo?
- ▼ ¿Cómo piensan que sería el ser uno de los amigos?
- ▼ ¿Cómo se siente el hombre en la alfombra?

Tomen turnos para que todas las personas que quieran pueden ser un amigo o ser Jesús.

2. Juguemos

C DM

Participen de un juego. Di a las niñas y niños que serán amigos y amigas fieles. Comparte las siguientes instrucciones:

- ▼ Di a los amigos que caminen por el salón.
- ▼ Hazles saber que le tocará el hombro a una persona y que la persona debe quedarse quieta. Al igual que el amigo que estaba en la alfombra, ella no podrá moverse.
- ▼ El amigo congelado necesita a cuatro amigos para descongelarlo.
- ▼ Un amigo a la vez puede descongelar al amigo congelado dándole un toque en el hombro y diciéndole: «Puedo ayudar» o «Ven a ver a Jesús». (Si tienes un grupo pequeño, un amigo puede descongelar más de una vez).

Cuando el amigo congelado se descongele, todo el grupo aplaude y el juego comienza de nuevo con un nuevo amigo congelado.

FM Anima al grupo a intentar actividades que requieran coordinación ojo-mano, como colorear y hacer nudos simples, para ayudar a la niñez a desarrollar habilidades motoras finas. Celebra sus esfuerzos.

3. Hacer una escena

E CM LG DC

Reparte copias de **NG 1** y crayones, e invita al grupo a colorear al hombre que no podía caminar y a la multitud.

Mientras colorea el grupo, dobla una bolsa o funda de papel para el almuerzo por la mitad y recorta la mitad inferior. Haz una para cada persona. Luego haz una puerta en cada bolsa recortando la mitad del centro de un lado de la bolsa y luego recortando la mitad de cada borde (ver la barra lateral). Dobra cada puerta para abrirla. Haz un agujero en forma de soporte en el fondo de la bolsa lo suficientemente grande como para que quepa el hombre y luego dóblalo para abrirlo. Esto se convierte en el agujero en el techo de la casa.

Ayuda al grupo a llevar a cabo los siguientes pasos:

- ▼ Recorten la escena de la habitación llena de gente.
- ▼ Peguen la escena en el interior de la funda de papel.
- ▼ Recorten el tapete y hagan un agujero en cada esquina.
- ▼ En cada extremo del tapete, pasen un trozo de hilo de 15" hacia abajo a través de un agujero y hacia arriba a través del otro.
- ▼ Reúnan los cuatro extremos del hilo.
- ▼ Bajen al hombre a la habitación.

Invita al grupo a practicar el contar la historia para que pueda compartirla con las personas de su familia en casa.

LG La comunicación es clave para el liderazgo y las relaciones. Al fomentar las habilidades de comunicación, como el narrar historias, los niños y niñas adquieren la capacidad de establecer relaciones e inspirar a otras personas.

4. Hoja para colorear

C

Reparte copias **NG 2** y crayones. Invita al grupo a colorear la ilustración. Conversa con el grupo mientras colorea, usando las siguientes preguntas:

- ▼ Me pregunto cómo sería el hacer un agujero en el techo.
- ▼ Me pregunto qué pensaron las personas cuando vieron el agujero y al joven siendo bajado a la habitación.
- ▼ Me pregunto qué harían por sus amistades.



Usa preguntas que no obliguen al grupo a recordar hechos. Estas preguntas ayudan a que piensen en voz alta. No hay respuestas equivocadas. Estas ayudan a tu grupo a hablar de corazón.

AMAMOS Y SIRVAMOS A DIOS



Reúne al grupo cantando «[Demos gracias al Señor](#)». Puedes escuchar la canción pulsando el enlace. Invita al grupo a cantar, danzar, y aplaudir al ritmo de la música.

Conversen sobre cómo podemos ayudar a nuestras amistades y cómo nuestras amistades nos pueden ayudar.

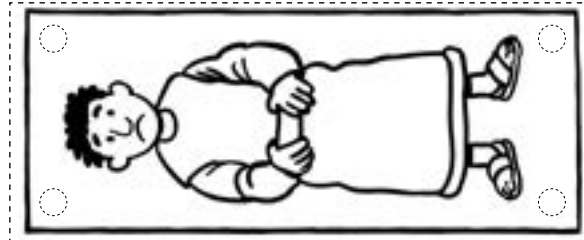
Llama al grupo a la merienda. Invita al grupo a repetir cada frase de esta oración:

Dios, te damos gracias, /
por la comida al frente nuestro. /
Dios, te damos gracias, /
por las amigas y amigo a lado nuestro. /
Dios, te damos gracias, /
por el amor en medio nuestro. /
Amén. /

Mientras sale el grupo, da una bendición a cada persona:
«(Nombre), ve y se un buen amigo (amiga) para otras personas. Dios te ama y siempre estará contigo. Amén».



Pide la dirección de correo electrónico a las personas con responsabilidades parentales para invitarles a visitar www.pcusastore.com/CGGdescargas.



La fe de cuatro amigos



Cuatro amigos tuvieron fe en que Jesús podría ayudar a su amigo.

