



Jesús sana a una niña

Meta: Reconocer que Jesús cuida a un padre preocupado y a su pequeña hija.

RECONOCEMOS LA GRACIA DE DIOS...

... En Marcos 5,21-24; 35-43

Jesús era un hombre amoroso y compasivo. Su preocupación por otras personas quedó demostrada en las historias de sanidad en donde Jesús dio nueva vida en momentos en donde la vida parecía estar perdida para siempre.

Cuando Jairo, un jefe de la sinagoga, le rogó a Jesús que fuera a su casa porque su hija estaba a punto de morir, Jesús fue con él. Cuando llegó la noticia de que la hija había muerto, Jesús dijo, «No temas; solo cree» (v. 36). Esta era una palabra de esperanza y aliento, en medio de la desesperación.

En la casa, Jesús dijo que la hija estaba durmiendo. La gente se rió de él (v. 40). Entonces Jesús dijo palabras de vida a la niña, «Niña, a ti te digo, levántate» (v. 41). De pronto, la niña de doce años de edad, «se levantó y andaba» (v. 42).

Jesús sanó a la niña en respuesta a la petición del padre y a través de la fe del padre en el poder y el amor de Jesús. Cuando se enfrentó a la noticia de la muerte de su hija, el padre acató la palabra de Jesús, en fe, «No temas; solo cree». Esto era todo lo que podía hacer; y él siguió confiando en la gracia de Jesús. ¡Cuando la hija se levantó, la gratitud inundó su corazón!

... en las experiencias de tu grupo

Involucra al grupo en esta historia pidiendo que la escuchen desde la perspectiva de los diferentes personajes de la historia: Jairo, Jesús, la multitud, y la hija de Jairo. Al hacer esto, serán capaces de mencionar la variedad de perspectivas, reacciones y emociones de las personas. Esta actividad les ayudará a meterse dentro de la historia y relacionar los eventos con sus propias experiencias de pasar por situaciones de enfermedad o conocer a personas que están enfermas y que quieren, al igual que la hija de Jairo, recibir sanidad.

... en la relación con tu grupo

Jairo se acercó a Jesús buscando sanidad para su hija enferma. Los niños y niñas en tu grupo serán capaces de hablar de la gente que conocen que está enferma y que desea curarse. Puede ser que tengan experiencia con familiares o amistades que están críticamente enfermas o que han muerto. Prepárate para una pregunta como, «¿Dios aún sana a la gente en el día de hoy?» Ayuda a tu grupo a saber que cuando ora a Dios por alguien, la sanidad puede venir en diferentes formas—como consuelo o cuidado. La sanidad puede venir en la fuerza para manejar el dolor. Ayuda a tu grupo a saber que el amor y el cuidado de Dios está siempre con las personas que están enfermas.

Oh Dios, no hay nada peor que perder a un hijo o hija. Danos la fe para buscarte en esos momentos de tinieblas. Amén.

Materiales

Music & Melodies
(MM) 31

Historias, Colores y Más
(HCM) i-iv, 9, 00

materiales básicos
(ver p. vii)

sábana o alfombras
merieda

Juego guiado

opción 1: un conjunto de
equipo para doctor de
juguete.

opción 2: platos de
papel y recortes de
papel de construcción
preparados de
antemano

Exploremos

opción 1: copias de
Notas de gracia (NG) 1

opción 3: copias de
NG 2 en papel grueso,
sobres, dos vendas
o curitas para cada
persona

opción 4: copias de
NG 3

NOS REUNIMOS EN LA GRACIA DE DIOS

Antes que llegue tu grupo

Designa un rincón de lectura y tiende una sábana o alfombra allí de manera que el grupo se pueda sentar de espalda a la puerta.

Usa **HCM i-ii**, «Tu horario visual» para proporcionar expectativas claras y una señal visual para el grupo.

Mira en **HCM iii-iv** para saber lo que significan los íconos, (por ejemplo, **LG T**) para las niñas y niños con algún tipo de incapacidad o necesidad especial.

Selecciona las actividades que funcionen mejor para ti y para tu grupo. ¡No tienes que hacer todo lo sugerido!

Antes de la lección, recorta las siguientes formas de papel de construcción para cada persona para la opción 2 de «Juego guiado»: dos medias lunas (sonrisa/fruncido el ceño), cuatro óvalos (ojos), dos triángulos (narices). Pega un palito grande para manualidades al fondo de un plato de papel para cada persona.

«Exploremos la gracia de Dios» opción 3, requiere más preparación.

Bienvenida y Juego guiado

I A C M DM

Saluda al grupo cuando llegue y di: «Que la gracia y la paz estén con ustedes». Pide que respondan, «y también contigo». Presta atención a las visitas. Preséntate con los padres/madres/cuidadores que no conozcas personalmente. Diles que la historia de hoy es sobre como Jesús sanó a la hija de Jairo. Invita a los niños y niñas a escoger una actividad para comenzar:

- 1. Cuidemos de alguien enfermo**—Coloca muñecas, mantas y botellas en un área hogareña junto con equipo médico de juguete, como un estetoscopio de juguete, vendajes, y así por el estilo. Invita al grupo a cuidar a las muñecas que podrían estar enfermas. Invita a que te cuenten sobre cómo es cuidar a un niño o niña que sufre de alguna enfermedad.
- 2. Felices/tristes**—Entrega un plato de papel preparado e invita al grupo a pegar las formas recortadas en cada lado del plato, con un lado formando una cara feliz (dos ojos, una nariz y una sonrisa) y el otro lado una cara triste (dos ojos, una nariz y un ceño fruncido). Pónganlos a un lado para «Escuchemos la historia».
- 3. Bloques de construcción**—Invita al grupo a jugar con bloques de construcción y a hacer una ciudad. Conversa con el grupo preguntando qué hay en su ciudad. Pregunta si hay un hospital y qué podría suceder allí. Pregunta cómo alguien podría llegar de un lado al otro de la ciudad.

Puedes pulsar en el enlace para escuchar la canción. También la puedes buscar en YouTube.

- C** *Los niños y niñas que tienen problemas con atender pueden tener dificultades durante el momento de la historia. Para ayudar con la concentración y la comprensión, sugiere indicaciones para escuchar, involucra al grupo con movimientos o proporciona un elemento específico dentro de la ilustración para que lo encuentren.*

Preparémonos para la historia

Cuando sientas que el grupo está preparado para la próxima actividad, llámalo al rincón de las historias, cantando «[Jesús me guía a servir](#)». Canten las veces que quieran.

Salta y grita

DM

Di el siguiente poema y haz los movimientos indicados, invitando al grupo a repetir tus palabras y acciones.

Dios me hizo para saltar y gritar (*salten*) /
Dios me hizo para girar (*meneen las caderas*) /
Dios me hizo para serpentear (*muevan los brazos y den una vuelta*) /
Y Dios me hizo para volverme a sentar. (*siéntense con las piernas cruzadas y pongan las manos sobre su regazo*) /

Yo soy...

DM

Invita al grupo a repetir tus palabras y a seguir tus acciones.

Yo soy fuerte. (*hagan pose de «fortachón»*) /
Yo soy amable. (*den palmaditas suaves en la espalda de la persona que está a su lado*) /
Yo soy valiente. (*extiendan los brazos hacia el frente*) /
Yo soy fiel. (*levanten sus brazos en adoración a Dios*) /
Yo puedo hacer silencio. (*siéntense en silencio*) /
Yo puedo escuchar. (*pongan sus manos alrededor los oídos para escuchar*) /

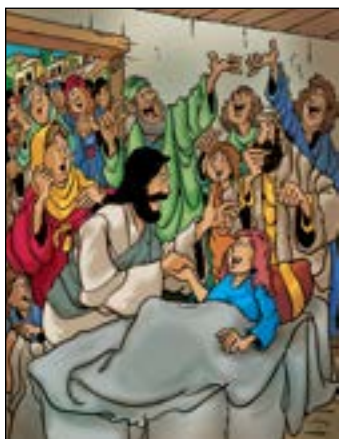
Escuchemos la historia

E

Abre la Biblia en Marcos 5 para que el grupo sepa que la historia proviene de la Biblia. Di que van a escuchar una historia sobre como Jesús fue a la casa de un hombre llamado Jairo para ayudar a su hija.

Lee **HCM 9**. Expresa las emociones de la historia con tu voz, gestos y expresiones faciales. Termina la historia con un «Amén».

Reparte las caras felices y tristes hechas en la opción 2 de «Juego guiado». Lee la historia una vez más e invita al grupo a sostener sus platos con las caras felices y tristes dependiendo del sentimiento de la historia.



EXPLOREMOS LA GRACIA DE DIOS

1. La hija de Jairo

Da a cada persona una copia de **NG 1**. Invita al grupo a colorear los dibujos de Jesús, Jairo y la hija de Jairo. Señala y lee lo que está escrito en cada personaje: Jesús—«No tengas miedo. Solo cree». Jairo—«Yo creo». La hija de Jairo—«¡Gracias!»

Después de que hayan coloreado los dibujos, ayuda a recortarlos e invita al grupo a pegar un palito de manualidades en la parte posterior de cada figura. Repite la historia e invita al grupo a usar sus figuras de Jesús, Jairo y la hija de Jairo para representar la historia.

2. No nos sentimos bien, nos sentimos bien

Di a las niñas y niños que van a participar de un juego en donde no se sienten bien y Jesús llega para hacer que se sientan mejor. Cuando la persona que representa a Jesús les toque, pueden levantarse y bailar con la música.

Pide al grupo que se acueste en el suelo. Para cada ronda, da una sugerencia diferente de lo que necesitan sanar, como, «su pierna está herida. Levanten su pierna». Muévete alrededor del salón tocando la pierna de cada persona, diciendo «¡(Nombre), tu pierna está mejor! Levántate y baila!» Pon música e invita a los niños y niñas que tomen turnos para ser Jesús.



3. Tarjeta de pronta recuperación

*Antes de la lección, recorta las tarjetas de **NG 2** y dóblalas a la mitad con las palabras «¡Que te mejores pronto!» dentro de la tarjeta.*

Di al grupo que van a hacer tarjetas que digan: «¡Que te mejores pronto!» para llevar a casa y usarlas cuando alguien que conozcan la necesite. Da una copia a cada persona e invita al grupo a hacer un dibujo al frente de la tarjeta.

En el interior de la tarjeta, muestra al grupo cómo escribir «¡Que te mejores pronto!» si puede hacerlo. Pide que escriban su nombre en la tarjeta. Da a cada niño y niña dos curitas para ponerlas en la tarjeta. Coloquen la tarjeta y las curitas en un sobre, pero no lo sellen. Envía las tarjetas a casa con el grupo.

Las preguntas ayudan a los niños y a las niñas a pensar en voz alta. Cualquier respuesta está correcta. Estas ayudan al grupo a hablar de corazón.

4. Hoja para colorear

Reparte **NG 2** y crayones. Invita al grupo a colorear el dibujo de Jesús y la hija de Jairo. Mientras colorean, invita al grupo a conversar, usando las siguientes preguntas.

- ▼ Me pregunto por qué Jesús pensó que ella estaba durmiendo.
- ▼ Me pregunto cómo se sintió la niña cuando se despertó.
- ▼ Me pregunto cómo se sintió Jairo y la mamá de la niña cuando ella saltó de la cama.

T *Las transiciones pueden ser difíciles. Este puede ser un buen momento para realizar algunas actividades físicas rápidas, como saltar, bailar, aplaudir, etc.*

AMAMOS Y SIRVAMOS A DIOS

AA

Reúne al grupo cantando, «Hemos sido bendecidos»—**MM 31; HCM 00**. Canten las veces que quieran.

Recuerda al grupo que Jesús le dijo a Jairo que no temiera y que creyera en él. Recuerda al grupo que puede ayudar a cuidar a alguien más cuando esa persona no se siente bien. Si el grupo hizo las tarjetas para desear una pronta recuperación, asegúrate de recordarle que las de a alguien que la puede necesitar.

Si quieres compartir una merienda, este es un buen momento para hacerlo. Invita al grupo a repetir esta oración después de ti y a seguir tus movimientos:

Por comida para comer, *(levanten la mano hacia la boca)* /
y amistades para compartir, *(extiendan los brazos hacia el frente)* /
por personas para amar, *(manos en el corazón)* /
te damos gracias Dios. *(unan sus manos para orar)* /

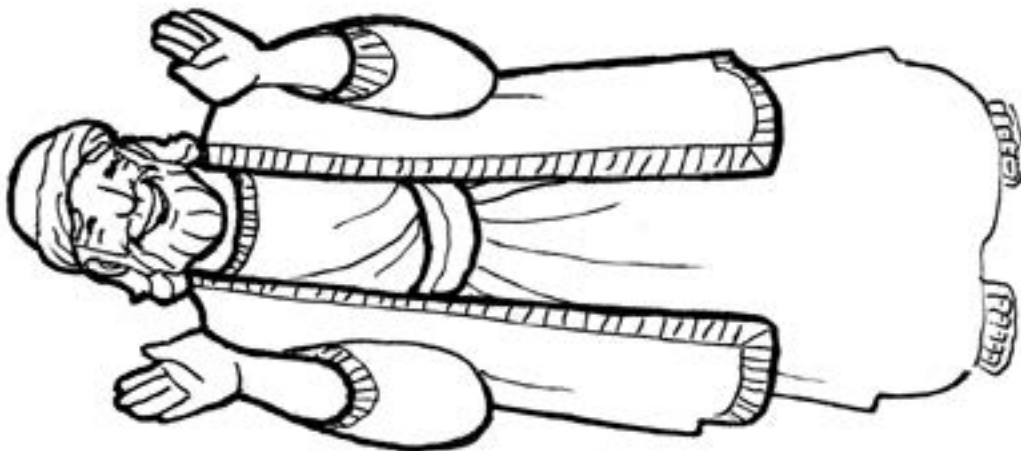
Mientras los niños y niñas van saliendo, dales una bendición: «¡(Nombre), salta de alegría! Jesús está contigo. Ayuda a cuidar de otras personas. La gracia de Dios va contigo».



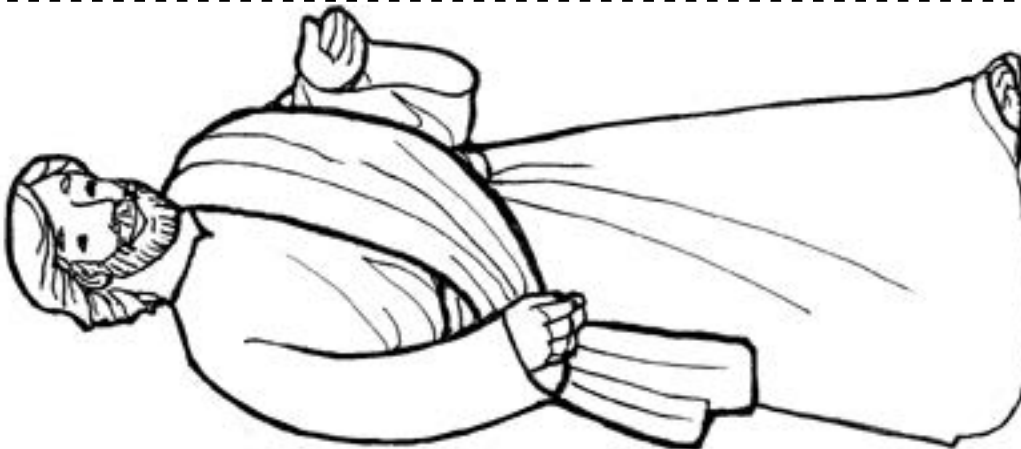
Pide la dirección de correo electrónico a las personas con responsabilidades parentales para invitarles a visitar www.pcusastore.com/CGGdescargas.



«¡Gracias!»



«Yo creo».



«No temas,
solo cree».

¡Que te
mejores
pronto!

Jesús sana a una niña



Un padre necesita ayuda para su hija enferma. Jesús sana a la pequeña niña.

